

- マネジメントの基本を理解し、人を動かせるリーダーを目指す -

リーダー選抜：パワーアップ研修

1. 研修のねらい

目指す姿を達成するには・・・

知識・スキル(ハード部分)とそのハード部分を活かせる
メンタル力(ソフト部分)の向上が不可欠である

知識・スキルとメンタル力をバランス良く構成し、その知識やスキルを明日から使える研修を行う。

知識・スキル

人を育てる為の知識・スキル

業績を達成する為の知識・スキル

人を育てること、業績を達成する為の理論的な理解と実行できる具体的な手法を学ぶ。

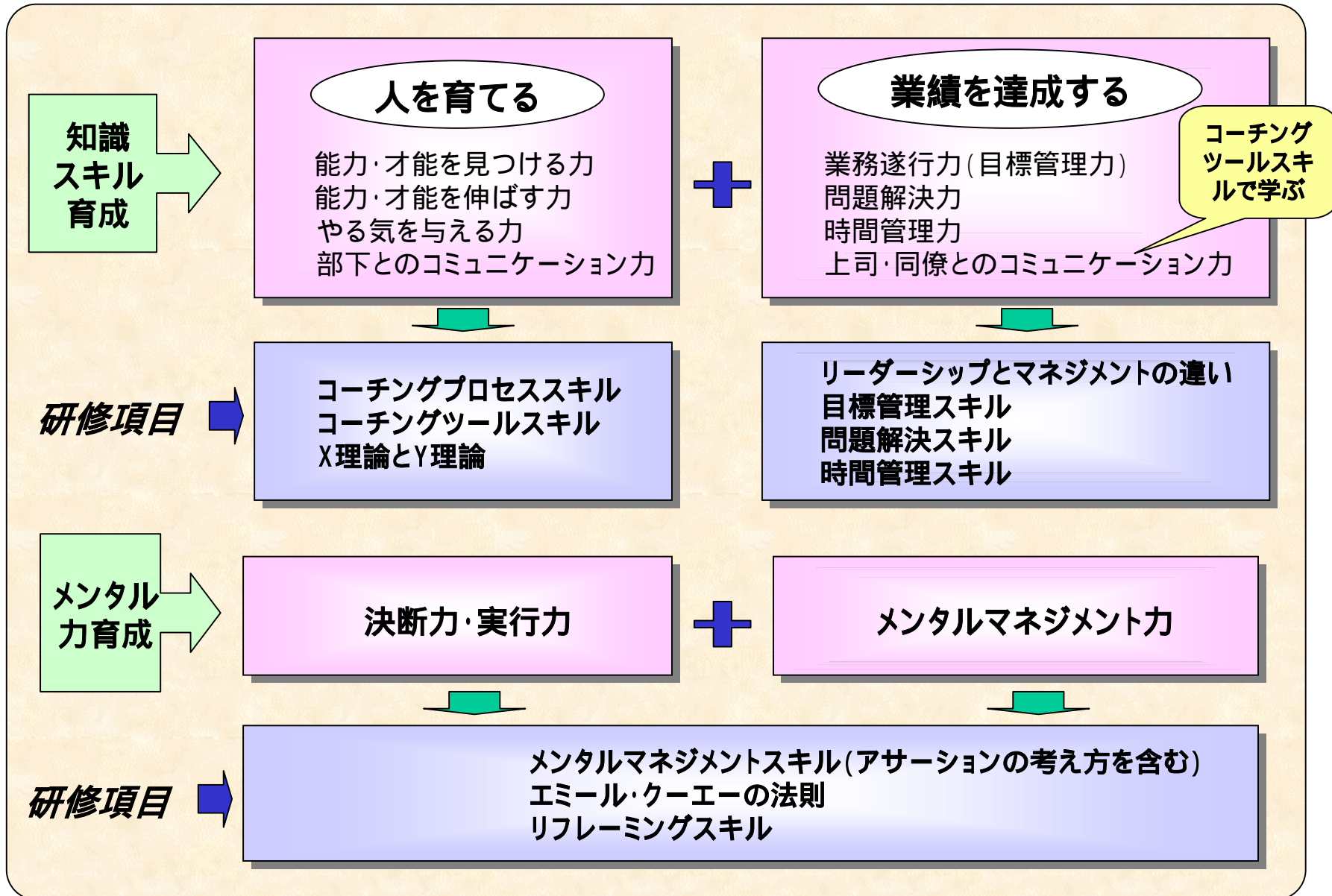
メンタル力

メンタルマネジメント力

決断力・実行力

物事に果敢に取り組む意志と、困難な状況においても問題を何とかしようとする力を
学び、相手の状況を把握しながら、説得力のあるコミュニケーションができるようになる。

2. 研修の全体像



3. 本研修プログラム

時 間	1日目	2日目
9:00	<p>0. オリエンテーション アイスブレイク 研修の進め方</p> <p>1. マネジメントの基本 リーダーシップとマネジメントの違い マネジメントに求められる役割 実習・自己のマネジメントスタイルを診断する * チーム討議・発表・他者理解</p>	<p>1日目の振り返り</p> <p>4. 時間管理能力(マネージメントの仕事管理) マネージメントの時間管理能力とは 自分の時間と相手の時間 仕事の優先順位 仕事の前に5W2Hと仕事の後の4つの質問 管理者の時間管理ノウハウ 実習・自己の仕事进行分析する * 意見交換</p>
12:00	昼 食	
13:00	<p>2. メンタル力育成 自己安定力(メンタルマネジメントスキル) 自己管理能力(エミールクーエの法則) 自己変革力(リフレーミング) 体験・ショートロールプレイ・リフレーミング * 意見交換・体験</p> <p>3. コーチングスキル X理論とY理論を理解する 実習・自己のコーチングスタイルを診断する コーチングのプロセスを理解する コーチングツールを学ぶ ・ラポールのスキル 体験ショートロールプレイ ・質問のスキル 体験ショートロールプレイ ・傾聴のスキル 体験ショートロールプレイ ・説明のスキル 体験ショートロールプレイ ・誉めること力づけるスキル 実習・ロールプレイの体験 * ロールプレイ・フィードバック・意見交換</p>	<p>5. 目標管理スキル 目標管理の基本は何か 目標管理のプロセス 実習・実務の目標をケーススタディする * チーム討議・発表</p> <p>6. 問題解決スキル 問題解決の基本は何か 問題解決のプロセス 実習・実務の問題をケーススタディする * チーム討議・発表</p> <p>7. 研修内容を実務に活かすアクションプランを作成 業績を上げ、成果を出す計画書作成のポイント 成果が出る計画書、出ない計画書の事例 実習・自己能力向上の計画書の作成 * 計画書作成</p> <p>6. まとめ「一流のリーダーを目指す」 * 発表</p>
17:00		
21:00		

内容は状況により、変更することがございます。

4. フォロー研修プログラム

時間	項目
9:00	<p>オリエンテーション</p> <p>1. 「自己向上の行動計画書」の実践結果を検証する</p> <p>個人実習：自己の計画の結果を振り返る ・できていること、できていないことの原因分析 ・達成率は</p> <p>チーム実習：できていることの情報共有する ・チーム内発表・できていないことの原因分析と今後の計画必達対策</p> <p>チーム発表 ・できていることの原因、できていないことの原因、今後の計画必達対策</p> <p>なぜできない自己管理、できるようにする必達対策のコツ！</p>
12:00	<p style="text-align: center;">昼 食</p>
13:00	<p>2. 本研修内容のレビュー（気づきと活用を考える）</p> <p>リーダーシップとマネジメント メンタルマネジメント コーチング 業績達成スキルのレビュー</p> <p>3. 職場の生の問題を解決する「実践・問題解決ミーティング」 自部門・自社の身近な問題と対策を主体的に考える</p> <p>個人演習・チーム演習・発表</p> <p>4. 総合実習 個人実習：フォロー研修を実践に活かす「問題解決の行動計画」を再度計画する</p> <p>まとめ</p>
17:00	